



COMPOSITE CHILE
www.compositechile.com



Compo7





Manual del Usuario

Contents

Conexión de la unidad	3
Conexión del “Relay” interno:	4
Conexión del “Relay” externo:	5
Primera Activación	6
Pantalla Principal	8
Uso Regular	8
Menú de Administración	9
Registrar Nuevo Usuario (A-Nuevo)	10
Borrar Usuario (B-Borrar)	12
Salida del Menú de Administración (C-Canc.)	13
Reinicializar Lista de Entradas (D-Sacar)	13



Conexión de la unidad

1. Remover los tornillos en la parte superior e inferior de la unidad y desmontar la placa metálica (fig. 1).
2. Fijar la placa metálica en el sitio de uso. Asegurarse que el rotulo "ARRIBA" es colocado en la parte superior.
3. Pasar el cable del adaptador de poder por el orificio grande al centro de la placa.
4. Doblar y conectar el cable del adaptador de poder (fig. 2)
5. Hacer el resto de las conexiones al "relay" interno (N.C., C., N.O).
6. Usar un cable de 2 conductores para el "relay" externo.
7. Montar el dispositivo en la placa de metal y fijar con los dos tornillos de primer paso.

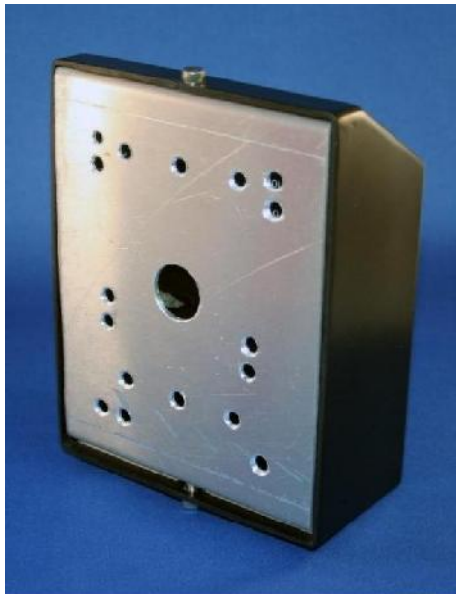
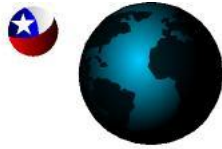


Fig. 1



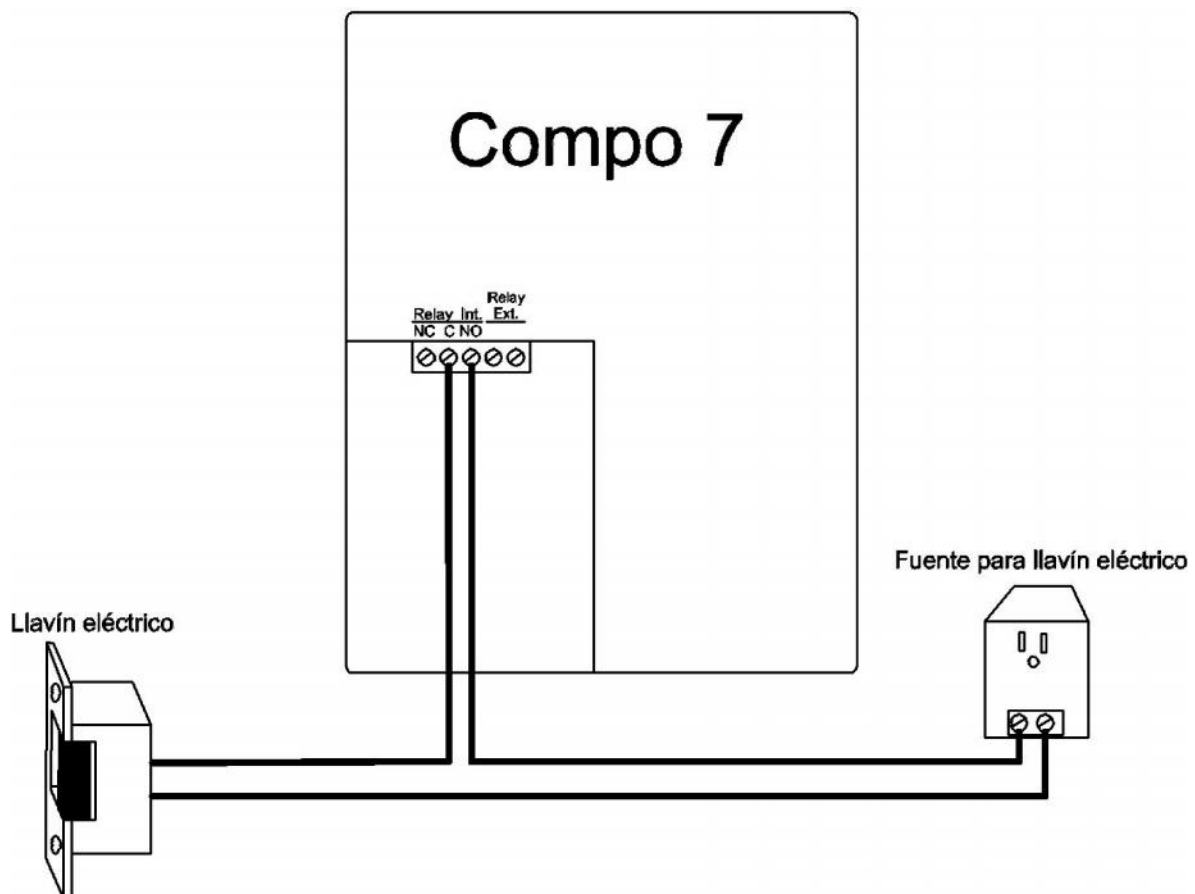
Fig. 2



Conexión del “Relay” interno:

El “relay” interno pulsa por 2 segundos cada vez que una “Entrada” es reportada. La función de este “relay” es de activar un llavín eléctrico para abrir una puerta.

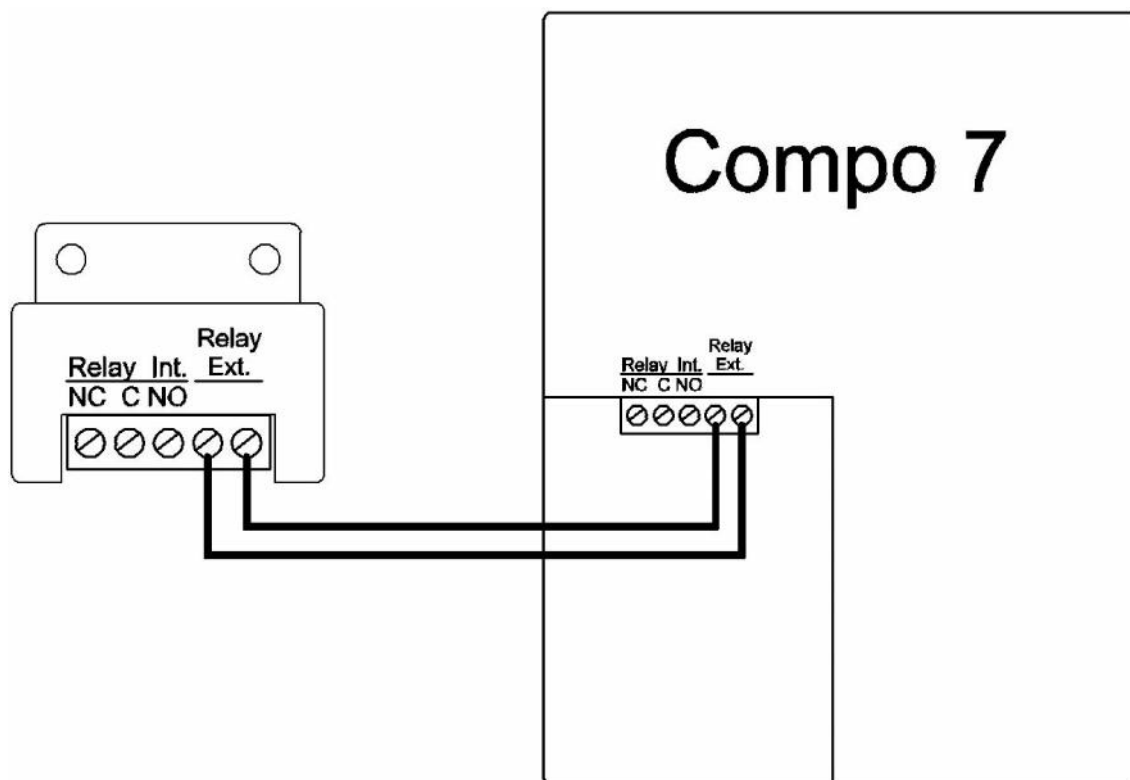
Conecte los terminales “C” (común) y “N.O.” interrumpiendo el circuito que activa el llavín (fig. 3).





Conexión del “Relay” externo:

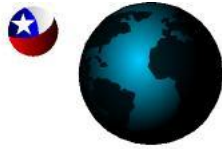
El “relay” externo se utiliza para indicar cuando la cuenta de entradas es mayor que 0. Es decir cuando no todos los usuarios que han reportado entrada al sistema han reportado salida (fig. 4). El “relay” permanece activo hasta que el último usuario reporta su salida.





Primera Activación

<p>Cuando la unidad es conectada despliega su nombre y la versión del "firmware" que está corriendo.</p>	<p>Compo 7 1.0.4</p>
<p>Si la unidad no tiene definido ningún usuario, lo primero que requiere es que se registre un "Administrador". Si este proceso no se efectúa, la unidad no permite continuar</p>	<p>Crear Admin. A-Si D-No</p>
<p>Si presiona "D", la unidad indica que debe ser desconectada.</p>	<p>Desconectar</p>
<p>Si presiona "A", el proceso de crear el primer usuario y administrador comienza. Pase la tarjeta sobre la parte superior de la unidad</p>	<p>Presente la tarjeta</p>
<p>En cuanto la unidad lee la tarjeta, pide que entre usando el teclado un "Número de Empleado" entre 0001 y 3000 (debe tener los cuatro dígitos). Si comete un error, complete el número usando "*" y la unidad volverá a pedir la entrada.</p>	<p>Empleado de #0001 a 3000</p>
<p>Si el número de empleado ya existe en la base de datos o si ha usado (*, #, A, B, C, D) un mensaje indicando el número es invalido es desplegado por 2 segundos. Luego le volverá a pedir la entrada del número de empleado</p>	<p>INVALIDO</p>



<p>En este momento la unidad registrará la huella digital que va a ser usada para la identificación del empleado y que va a ser ligada con la tarjeta utilizada en el proceso anterior. Este paso requiere que se registre la huella 2 veces. Al presionar “D” en el teclado, la luz del lector de huellas comienza a parpadear en espera que el usuario ponga el dedo para registrar la huella por primera vez. Si presiona cualquier otra tecla el registro del usuario es abortado, nada queda salvado.</p>	<p>#1 marque D y ponga el dedo</p>
<p>Si el sensor falla en la lectura de la huella, un mensaje indicando que la huella no fue capturada correctamente es desplegado por 2 segundos y luego la unidad vuelve al paso anterior y comienza el proceso otra vez.</p>	<p>INVALIDO</p>
<p>Si la huella es registrada correctamente, un mensaje es desplegado por 2 segundos indicándolo</p>	<p>ACEPTADO</p>
<p>La misma huella debe ser registrada por segunda vez para asegurarse que la primera vez fue leída correctamente y que el lector capturó la información necesaria. Presione “D” en el teclado y el lector comenzará a parpadear en espera del dedo. De la misma forma, presionando cualquier otra tecla se aborta el proceso.</p>	<p>#2 marque D y ponga el dedo</p>
<p>Si el proceso falla, y las huellas no son iguales o la lectura es incorrecta, un mensaje será desplegado por 2 segundos indicando el error</p>	<p>INVALIDO</p>
<p>Si las huellas son comparadas satisfactoriamente y todo está en orden, un mensaje será desplegado por 2 segundos indicándolo</p>	<p>ACEPTADA</p>



<p>Si el usuario es grabado en la memoria de la unidad sin errores, un mensaje es desplegado por 2 segundos indicándolo.</p>	<p>Usuario Registrado</p>
--	----------------------------------

Pantalla Principal

<p>La pantalla principal es la que la unidad despliega normalmente y cuando está en operación normal. La primera línea indica que “Pase la Tarjeta” para ingresar o salir según sea el caso. La segunda línea indica cuantos usuarios han registrado una entrada (E: n). Presionando la letra “A” se activa el menú de administración</p>	<p>Pase la Tarjeta E: nnn A: Admin</p>
---	---

Uso Regular

<p>Cuando un usuario “Pasa la tarjeta” la unidad comienza el proceso de registrar una “Entrada” o una “Salida” dependiendo de si el usuario ha registrado previamente una “Entrada”..</p>	<p>Pase la Tarjeta E: nnn A: Admin</p>
<p>Una vez pasada la tarjeta, la unidad despliega el mensaje: “Ponga el dedo” y el sensor de huellas comienza a parpadear en espera de leer la huella digital correspondiente a la tarjeta anteriormente leída.</p>	<p>Ponga el dedo</p>
<p>Si se produce algún error: Falla de lectura de huella, tarjeta y huella no pertenecen al mismo usuario o el usuario no está registrado, la unidad, despliega un mensaje de error por 2 segundos y vuelve a la pantalla principal</p>	<p>Ponga el dedo INVALIDO</p>



<p>Si el proceso de identificación transcurre sin problemas, todos los datos calzan, el usuario no se ha registrado o ha registrado "Salida" anteriormente, la unidad despliega el mensaje de "Entrada" por 2 segundos y vuelve a la pantalla principal. El contador en la pantalla principal "E:" incrementará</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; text-align: center;"><p>Ponga el dedo</p><p>ENTRADA</p></div>
<p>Si el proceso de identificación transcurre sin problemas, todos los datos calzan, el usuario ha registrado "Entrada" anteriormente, la unidad despliega el mensaje de "Salida" por 2 segundos y vuelve a la pantalla principal. El contador en la pantalla principal "E:" disminuirá.</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; text-align: center;"><p>Ponga el dedo</p><p>SALIDA</p></div>

Menú de Administración

<p>Estando en la pantalla principal, presione "A" para ingresar al menú de administración.</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; text-align: center;"><p>Pase la Tarjeta</p><p>E: nnn A: Admin</p></div>
<p>El mensaje de "Pase la Tarjeta" es desplegado. Esta tarjeta debe pertenecer a un "Administrador" o un mensaje de inválido será producido. Si la tarjeta no es pasada en 10 segundos, el sistema retorna a la pantalla principal automáticamente.</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; text-align: center;"><p>Pase la tarjeta</p></div>
<p>El mensaje "Ponga el dedo" es desplegado y el sensor de huellas digitales comienza a parpadear indicando que el sistema quiere verificar el usuario.</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; text-align: center;"><p>Pase la tarjeta</p><p>ponga el dedo</p></div>



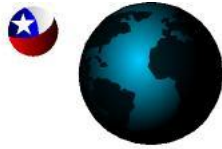
<p>Si la verificación es completada correctamente y el usuario es un administrador, el menú de administración es desplegado. Si no se presiona ninguna tecla por 10 segundos, el sistema vuelve a la pantalla principal</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; width: fit-content; margin: auto;"> <p>A-Nuevo B-Borrar C-Canc D-Sacar</p> </div>
---	--

Registrar Nuevo Usuario (A-Nuevo)

<p>En el menú de administración presione “A” para comenzar el proceso de registrar un nuevo usuario.</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; width: fit-content; margin: auto;"> <p>A-Nuevo B-Borrar C-Canc D-Sacar</p> </div>
<p>El sistema necesita saber si el nuevo usuario es un “Administrador” o no, presione “A” para Sí y “D” para No. Si el usuario es creado como “Administrador”, tendrá acceso a esta sección.</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; width: fit-content; margin: auto;"> <p>Usuario Admin. A- SI D- NO</p> </div>
<p>Pase la tarjeta sobre la parte superior de la unidad.</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; width: fit-content; margin: auto;"> <p>Presente la tarjeta</p> </div>
<p>Si la verificación es completada correctamente y el usuario es un administrador, el menú de administración es desplegado. Si no se presiona ninguna tecla por 10 segundos, el sistema vuelve a la pantalla principal</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; width: fit-content; margin: auto;"> <p>Empleado # (0001 – 3000)</p> </div>
<p>Si el número de empleado ya existe en la base de datos o si ha usado (*, #, A, B, C, D) un mensaje indicando el número es invalido es desplegado por 2 segundos. Luego le volverá a pedir la entrada del número de empleado.</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; width: fit-content; margin: auto;"> <p>INVALIDO</p> </div>



<p>En este momento la unidad registrará la huella digital que va a ser usada para la identificación del empleado y que va a ser ligada con la tarjeta utilizada en el proceso anterior. Este paso requiere que se registre la huella 2 veces. Al presionar “D” en el teclado, la luz del lector de huellas comienza a parpadear en espera que el usuario ponga el dedo para registrar la huella por primera vez. Si presiona cualquier otra tecla el registro del usuario es abortado, nada queda salvado.</p>	<div data-bbox="915 464 1409 653" style="border: 1px solid black; padding: 10px; text-align: center;">#1 marque D y ponga el dedo</div>
<p>Si el sensor falla en la lectura de la huella, un mensaje indicando que la huella no fue capturada correctamente es desplegado por 2 segundos y luego la unidad vuelve al paso anterior y comienza el proceso otra vez.</p>	<div data-bbox="915 789 1409 926" style="border: 1px solid black; padding: 10px; text-align: center;">INVALIDO</div>
<p>Si la huella es registrada correctamente, un mensaje es desplegado por 2 segundos indicándolo.</p>	<div data-bbox="915 1031 1409 1157" style="border: 1px solid black; padding: 10px; text-align: center;">ACEPTADA</div>
<p>La misma huella debe ser registrada por segunda vez para asegurarse que la primera vez fue leída correctamente y que el lector capturó la información necesaria. Presione “D” en el teclado y el lector comenzará a parpadear en espera del dedo. De la misma forma, presionando cualquier otra tecla se aborta el proceso.</p>	<div data-bbox="915 1255 1409 1465" style="border: 1px solid black; padding: 10px; text-align: center;">#2 marque D y ponga el dedo</div>
<p>Si el proceso falla, y las huellas no son iguales o la lectura es incorrecta, un mensaje será desplegado por 2 segundos indicando el error.</p>	<div data-bbox="915 1549 1409 1686" style="border: 1px solid black; padding: 10px; text-align: center;">INVALIDO</div>
<p>Si las huellas son comparadas satisfactoriamente y todo está en orden, un mensaje será desplegado por 2 segundos indicándolo</p>	<div data-bbox="915 1738 1409 1864" style="border: 1px solid black; padding: 10px; text-align: center;">ACEPTADA</div>



<p>Si las huellas son comparadas satisfactoriamente y todo está en orden, un mensaje será desplegado por 2 segundos indicándolo</p>	<p>Usuario Registrado</p>
---	----------------------------------

Borrar Usuario (B-Borrar)

<p>Entre el número de empleado que desea borrar, entre 0001 y 3000 (debe tener los cuatro dígitos). Si comete un error, complete el número usando "*" y la unidad volverá a pedir la entrada.</p>	<p>Usuario Admin. A- SI D- NO</p>
<p>En caso de error de borrado, la unidad desplegará un mensaje por 2 segundos indicándolo y el sistema regresará al menú de administración.</p>	<p>Error de Borrado</p>
<p>Si el proceso de borrado es completado satisfactoriamente, un mensaje es desplegado por 2 segundos y el sistema regresará al menú de administración.</p>	<p>Usuario borrado</p>

Salida del Menú de Administración (C-Canc.)

<p>En el menú de administración presione "B" para comenzar el proceso de eliminar un usuario previamente registrado.</p>	<p>A-Nuevo B-Borrar C-Canc D-Sacar</p>
--	---



Salida del Menú de Administración (C-Canc.)

<p>En el menú de administración presione “B” para comenzar el proceso de eliminar un usuario previamente registrado.</p>	<p>A-Nuevo B-Borrar C-Canc D-Sacar</p>
--	---

Reinicializar Lista de Entradas (D-Sacar)

<p>Aunque haya una falla en el fluido eléctrico, la unidad recuerda cuantos usuarios están en la lista de “Entradas”. Si fuera necesario limpiar la lista para poner el contador de la pantalla principal en “0” y para desactivar el “Relay” externo, presione “D”.</p>	<p>A-Nuevo B-Borrar C-Canc D-Sacar</p>
<p>Presionando “D”, el proceso se cancela y regresa al menú de administración. Presionando “A” comienza el proceso de re inicialización.</p>	<p>Limpiar entradas A-SI D-NO</p>
<p>El proceso dura unos segundos y puede ser monitoreado en la pantalla con los asteriscos (total 16). Al final, el sistema regresa al menú de administración.</p>	<p>Progreso *****</p>